



## Gra terenowa „Śladami polskiej Gdyni”

Grupy mają za zadanie odnaleźć pomniki i tablice pamiątkowe, które wiążą Gdynię z Polską, ukazując jej polską tożsamość. Aby odszukać kolejne miejsca, grupy muszą rozwiązać szereg zagadek i wykonać określone zadania. Uczniowie po kolei odnajdują miejsca związane z historią Polski. Na miejscu muszą zrobić zdjęcie lub opisać pomnik/tablicę pamiątkową. Wygrywa ta grupa, której udało się jako pierwszej przebyć całą trasę oraz odgadnąć wszystkie zagadki.

Grupy rozpoczynają grę w różnych miejscach, tak aby nie mogły iść swoimi śladami. Dopuszczalna jest identyczna trasa, ale wtedy grupy muszą rozpoczynać grę w różnym czasie. Przygotowujący grę określa miejsca startu, ale **wszystkie grupy kończą grę na Skwerze Kościuszki**.

Zagadki można dowolnie zmieniać i modyfikować, w zależności od wieku uczestników. Od organizatora zależy, czy przy każdym punkcie stoi „agent”, który będzie wręczał kolejną zagadkę, czy już na starcie uczestnicy otrzymają wszystkie zagadki.

Celem gry jest zapoznanie się z historią miasta Gdynia i jej silnymi związkami z Polską. Historie małych ojczyzn są cenne i wymagają, by mieszkańcy Trójmiasta je znali.

Poniżej przykładowa trasa gry.

### Trasa:

1. Dworzec PKP Gdynia – „Kolejarzom Gdyni, którzy oddali życie w walce z okupantem 1939-1945”
2. Plac Gdynian Wysiedlonych – „Gdynianie Wysiedleni”
3. ul. 10 lutego – „Eugeniusz Kwiatkowski”
4. Park Rady Europy – „Festiwal Polskich Filmów Fabularnych”
5. Aleja Jana Pawła II – „Leonid Teliga”
6. Nabrzeże Prezydenta – „Burza, Grom, Wichra, Błyskawica”
7. ul. Waszyngtona – „Julian Rummel”
8. Plac Kaszubski – „Antoni Abraham”
9. ul. Kazimierza Pułaskiego – „Ofiar Terroru Komunistycznego”
10. Skwer Kościuszki – „Marynarza polskiego”

Czas gry: ok. 1,5 godziny

### Zagadki:

1. Wozili po torach starych i młodych, kobiety, mężczyzn i dzieci. Nie chcieli zatrzymać się dla tych, co łamali szlabany i gąsienicami rozjeżdżali ich domy. Polegli, lecz pozostali wierni swojej ojczyźnie. Znajdziesz ich w miejscu, gdzie do miasta wielu przybywa.
2. Na swoim placu się znajdują, choć przecież ich właśnie z domów wyrzucili i skazali na podróż daleką. Z walizką i taczka idą matka, syn i córka, która oczu od domu oderwać nie może.
3. Dumnie na miasto spogląda, ten co je stworzył. I choć z głazu wyrasta, a miejsce w miesiącu zimnym i śnieżnym, uśmiecha się do mieszkańców łagodnie.
4. Chociaż najbardziej znane są z Ameryki, to przecież nasze nie gorsze, czarno-białe i kolorowe, z dźwiękiem lub bez niego, fabuły nigdy nie dosyć. Ich festiwal w parku, gdzie Europy można się poradzić.
5. Na Alei wielkiego Polaka gości wielki Polak. Świat nie jest mu obcy, sam jeden go przebył, a teraz z pięknej Gdyni, profilem wpatruje się w przyszłość. I tylko żagli mu białych brakuje, bo płynąłby dalej i dalej.
6. Na nabrzeżu zarządcy narodu dziwna dziś niepogoda. Niby słońce i ciepło, a huknie, tam strzeli, coś zawieje i niebo rozświetli. To czterej goście przybyli, deszczowi, stalowi i mokrzy! A zarządca narodu weseli się z tego, gdyż bronić naszych morskich granic zechcieli.



## GDYNIA OPOWIEDZIANA

Nowe spojrzenie  
na dzieje Polski w XIX w.  
poprzez platformę edukacyjną  
Muzeum Miasta Gdyni

# MUZEUM MIASTA GDYNI

7. U amerykańskiego prezydenta siedzi jeden z pionierów idei Gdyni, pomysłodawca i dyrektor wielu morskich inicjatyw. Na płycie się oparł, tam gdzie kiedyś Marynarka siedzibę swą miała, patrzy na miasto, o którym śnił i oczom nie wierzy, jak się to wszystko rozrosło!
8. Na placu swoich poddanych stoi „król”, pisarz i działacz ludowy. Z ciekawością spogląda na mieszkańców, czapka na głowie przed słońcem go chroni.
9. W bruk nazwy miejsc wmurowano, by na zawsze już w pamięci ojczyzny utkwiły. Nazwy te przypominać mają, gdzie za polskość i patriotyzm kat czerwony mordował. U polskiego patrioty ich znajdziecie, który za walkę o wolną ojczyznę za ocean uchodzić musiał i tam również bohaterem został.
10. Do generała z powstania wstąpcie koniecznie! Dopiero co z Ameryki przyjechał, spragniony ojczyzny powietrza, zobaczyc tych co na morzu wrogów Polski gromili. Admirał Unrug im słowo poświęcił, przeczytać musicie koniecznie!

Gra przeznaczona jest dla uczniów szkół gimnazjalnych oraz ponadgimnazjalnych.